

令和7年度 夏季戸畑カップ大会要項

- 1 大会名 令和7年度夏季戸畑カップ
- 2 期日 男子 令和7年8月30日(土) 開場 8:00～ 試合開始 8:30～
女子 令和7年8月31日(日) 開場 8:00～ 試合開始 8:30～
- 3 会場 飛幡中学校体育館
- 4 参加資格
 - ① 参加選手は、北九州市中学校体育連盟加盟校に在学し、学校教育法に基づく中学校の1,2年生の生徒であり、当該学校・当該チームの運動部(クラブ)に所属しているものとする。
 - ② 選手は健康診断で異常が認められず、相当量の練習を積み、当該校長・当該チーム代表が適当と認めた者でなければならない。
 - ③ 大会参加に際して、中学校における引率・監督は出場チームの校長・教員・部活動指導員とする。コーチについては、教育職員(部活動指導員を含む)とする。但し、部活動指導員教育職員外のコーチは、学校長が認め、県中体連に登録し承認を受けた者とする。
 - ④ 福岡県中学校総合体育大会開催基準及び「特別規定」による。
 - ⑤ 複数校合同チームの参加を認める。(合同チーム編成規定に準ずる。)
- 5 競技方法 リーグ戦(総当り)方式 7分-1分-7分(1,3ピリオド) 試合間は10分
- 6 競技規則
 - ① 令和6年度日本バスケットボール協会競技規則に準ずる。(マンツーマンディフェンスの推進)
 - ② ユニフォームの番号は、0,00および1～99番とし、上下同色とする。
(色は、パワータイツも同色とする)
 - ③ ユニフォームは、濃淡2種類用意すること。(淡色は白色とする)
 - ④ ベンチの位置は、組み合わせの左側のチームがオフィシャル席に向かって右側とする。
ユニフォームは、組み合わせの左側のチームは淡色を着用すること。
(但し、2回戦からは対戦チームの話し合いで決めてもよい。)
 - ⑤ ~~チーム編成は、管理職、監督、コーチ、マネージャー(生徒)、選手15名の計19名とする。~~
 - ⑥ 個人ファウルは4個目で退場とする。
 - ⑦ タイムアウトは2回までとする。
 - ⑧ 同点の場合の延長戦はなしとする。
 - ⑨ 勝敗が同じ場合は、直接対決の結果と得失点で順位をつける。
- 7 表彰 第1位・2位のみ表彰する。この試合の結果を、市民スポーツ大会の組合せの参考とする。
- 8 注意事項
 - ① フロア内に水分を持ち込まないこと。(スクイズボトルのみ可)
 - ② フロアは土足厳禁とし、体育館の使用規定を厳守すること。
 - ③ ゴミ・空き缶類は、チーム・個人で必ず持ち帰ること。(会場のゴミ箱を使用しないこと)
 - ④ 貴重品は、各チームで保管すること。
 - ⑤ 安全マナーチェックを必ず自チームの試合前アップまでに各チーム行うこと。
 - ⑦ オフィシャルについては、組み合わせ表の通り。
 - ⑧ 鳴り物の応援は禁止する。
 - ⑨ 生徒のマナーについては、監督の先生が責任をしっかりとつこと。
 - ⑩ 開場は8:00とし、ウォーミングアップは、第1試合のチームのみ行う。
 - ⑪ 試合終了後、直ちにベンチを空け、次の試合のチームとの入れ替えを速やかに行うこと。
 - ⑫ 8:10より職員打ち合わせを行う。
- 9 その他 選手の個人情報については、本大会の運営及び新聞報道への発表以外には使用しません。

10 試合時間・組合せ

8月30日(土)						T.O.	審判
男子	①	8:30~	大谷	対	中原	飛幡	高生 ・ 飛幡
	②	9:05~	高生	対	飛幡	大谷	大谷 ・ 中原
	③	9:40~	大谷	対	飛幡	高生	中原 ・ 高生
	④	10:15~	中原	対	高生	大谷	大谷 ・ 飛幡
	⑤	10:50~	中原	対	飛幡	高生	大谷 ・ 高生
	⑥	11:25~	大谷	対	高生	中原	中原 ・ 飛幡

8月31日(日)						T.O.	審判
女子	⑦	8:30~	飛幡	対	高生	大谷	中原 ・ 大谷
	⑧	9:05~	中原	対	大谷	飛幡	飛幡 ・ 高生
	⑨	9:40~	飛幡	対	大谷	中原	高生 ・ 中原
	⑩	10:15~	高生	対	中原	飛幡	飛幡 ・ 大谷
	⑪	10:50~	高生	対	大谷	中原	飛幡 ・ 中原
	⑫	11:25~	飛幡	対	中原	高生	高生 ・ 大谷

*前試合終了の10分後に、次の試合を始めます。上記の時刻を前後することがあります。

男子	大谷	高生	飛幡	中原	勝敗	得失点	順位
大谷		-	-	-	-		
高生	-		-	-	-		
飛幡	-	-		-	-		
中原	-	-	-		-		

女子	大谷	高生	飛幡	中原	勝敗	得失点	順位
大谷		-	-	-	-		
高生	-		-	-	-		
飛幡	-	-		-	-		
中原	-	-	-		-		